

# Musizieren aus dem OVA

„Karthäuser Tänze“  
Kompositionen von J. B. Sturm  
aus Handschriften von 1865

Freitag, 13. März 2026, 17:00 Uhr  
Alter Festsaal des Bezirks Oberpfalz  
Ludwig-Thoma-Str. 14, 93051 Regensburg



# VI Roselka Polka Bahsflüglhorn B

## „Karthäuser Tänze“ Kompositionen von J. B. Sturm aus Handschriften von 1865

Freitag, 13. März 2026  
17:00 Uhr  
im Alten Festsaal des Bezirks Oberpfalz  
Ludwig-Thoma-Str. 14, 93051 Regensburg

Im Oberpfälzer Volksmusikarchiv finden sich fünf Stimmbücher mit Stücken, die J.B. Sturm (1837-1902) arrangiert oder komponiert hat. Der in Gleißenberg geborene Johann Baptist Sturm war Chorregent, Musiklehrer und Organist an der *Königlichen Kreis-Irrenanstalt Karthaus-Prüll*, auf deren Gelände sich gegenwärtig das Bezirkskrankenhaus (medbo), die Bezirksverwaltung und auch das OVA selbst befinden.

Im Alten Festsaal, in dem auch schon 1865 aus den Noten musiziert worden sein durfte, wollen wir einige Walzer, Polkas, Märsche oder Mazurkas aus den rund 1000 handschriftlichen Seiten erklingen lassen. Die Originalnoten sind geschrieben für Querflöte, zwei Geigen, Bratsche und Bass. Es sind aber alle Instrumente herzlich willkommen.

Eingeladen sind alle Musikantinnen und Musikanten, die ein Instrument spielen. Grundfertigkeiten im Notenlesen sowie Spielerfahrung auf dem eigenen Instrument werden vorausgesetzt.

**Anmeldeschluss ist der 06.03.2026**

In der Veranstaltungsreihe *Musizieren aus dem OVA* sollen ausgewählte Archivalien unter der Anleitung erfahrener Musiker wieder zum Klingen gebracht werden. Dabei geht es mal mehr um die historische Spielpraxis, mal eher um die moderne Aneignung historischer Notentexte.

Die Veranstaltungen sind ein kostenloses Angebot der Kultur- und Heimatpflege des Bezirks Oberpfalz.



Bitte nutzen Sie zur Anmeldung den QR-Code oder melden Sie sich unter <https://eveeno.com/karthaus> an

Weitere Informationen unter 0941 9100-1382 oder [bezirksheimatpflege@bezirk-oberpfalz.de](mailto:bezirksheimatpflege@bezirk-oberpfalz.de)